Explicació del model E/R:

Comencem amb l’entitat user on guardarem com clau primaria id\_user i com atributs password i el user\_name.

Tenim una relació de elecció de M/N amb character. En character guardarem el seu id com clau primaria i character\_name i description com atributs del mateix.

Passem a una relació de comenzament M/N entre character i adventure. En adventure guardem el seu id com clau primaria i el adventure\_name i la seva description.

User, character i adventure tenen una relació de 1/M amb game. En game guardarem com clau primaria el seu id i com atribut current\_date.

Adventure té una relació 1/M amb step. En step guardarem com clau primaria el seu id i com atribut la description i si es un pas final.

Step tindra una relació de 1/M amb option. En option guardarem com clau primaria el seu id i com atributs la description, answer, go(el pas on va), come(el pas de on ve).

Option tiene una relacion amb decision i decision té una relació amb game i decision guarda com clau primaria el seu id.